





Facultad de Artes



DESCRIPCIÓN/ OBJETIVO

Gracias por elegir Títeres en Pantalla.

Esta es una herramienta que integra elementos tecnológicos digitales y físicos para la creación de historias, personajes y escenarios con títeres que permitan la expresión creativa, el aprendizaje interdisciplinario y el intercambio cultural.

Por favor, lee el instructivo para asegurar el correcto funcionamiento de la plataforma.

www.titeresenpantalla.org

PRECAUCIONES

En esta plataforma manipularas varios aparatos electrónicos, ten cuidado de no tropezar con ellos.

No manipular la conexiones sin supervisión de un adulto.

Evita ingerir alimentos cerca de los equipos.

Recuerda tomar descansos cada 30 minutos.



REQUISITOS DEL PROGRAMA

Para el correcto funcionamiento del programa es necesario tener cubiertos una serie de requisitos, tanto de hardware como de software.

Procesador de 1 gigahercio (GHz) o más rápido de 32 bits (x86) o de 64 bits (x64)*

1 GB de RAM (32 bits) o 2 GB de RAM (64 bits) 500MB de espacio disponible en el disco duro Web cam HD (720 p)

Este software fue probado en WIndows 7, 8 y 10.

EQUIPOS NECESARIOS

Caja de cartón (Sugerido 30 x 40 x 15 cm) Palitos de paleta Cartulina de distintos colores Cinta adhesiva Tijeras

Para una experiencia más cómoda se recomienda tener a la mano:

Extensión eléctrica

Extensión USB (si se tiene una webcam externa, esta puede conectarse más lejos del pc)

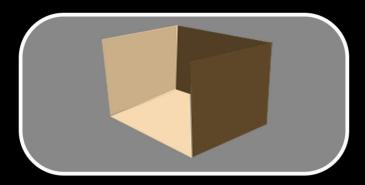
Micrófono

Proyector

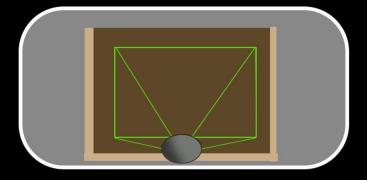
MONTAJE E INSTALACIÓN



Recorta un círculo de color de 7cm de diametro aprox Pega el círculo a uno de los palitos de paleta usando la cinta adhesiva, este será el controlador.



Corta la caja similar a la imagen.

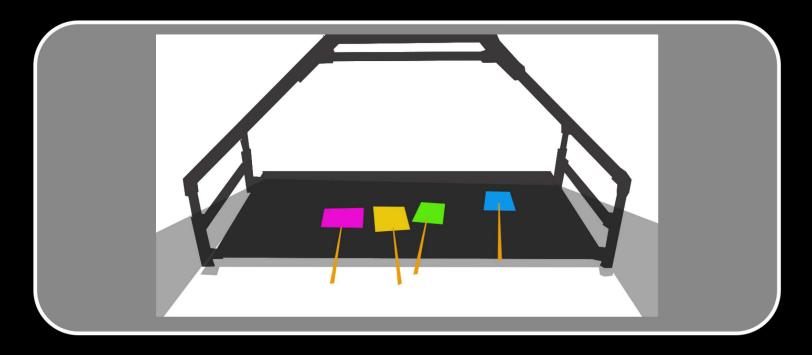


Ubica la webcam frente a la caja, de modo que solo ella quede enfocada.



Ejecuta la aplicación llamada "titeresenpantalla.exe".

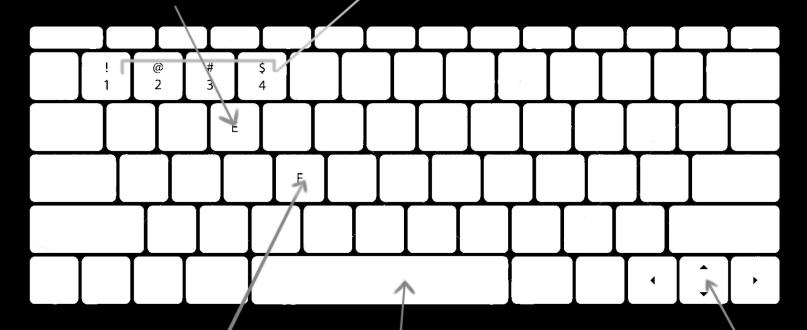
ALTERNATIVAS DE INSTALACIÓN



Puedes adquirir el teatrino fisico oficial de titeres en pantalla contactandonos a traves del sitio web www.titeresenpantalla.org/contacto

CONTROLES/INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

E: Reducir tolerancia de color

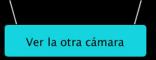


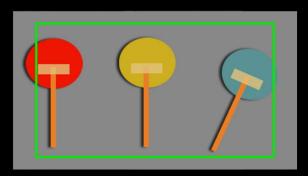
F: Cambiar escenarios

Barra espaciadora: Siguiente pantalla

Flechas: Mover el escenario

INTERFAZ





name=Logitech HD Pro Webcam C920,size=320x180,fps=30

Pantalla de selección de cámara. El programa reconocerá automáticamente las cámaras disponibles, si no aparece la cámara correcta presione en el botón 'ver otra cámara'.

INTERFAZ





Pantalla de inicio.

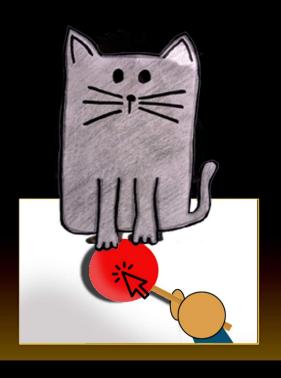
Haz clic en cualquiera de los telones para entrar a la selección de personajes, cada telón representa un personaje.

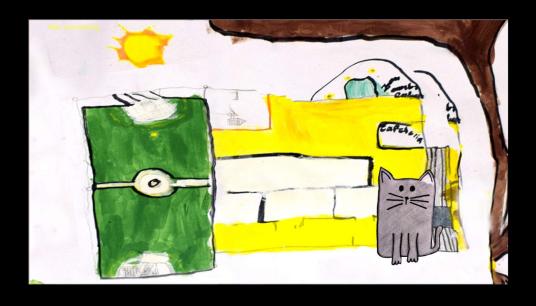
Pantalla de seleccion.

En esta se seleccionan los personajes y sus colores.



Pantalla de escenario. Aquí es donde se desarrolla la interacción.





Haz clic en el personaje para cambiarlo.

Ubica el controlador frente a la cámara y haz clic encima del controlador, tu personaje se iluminará. Presiona la 'barra espaciadora' para cambiar a la pantalla de escenario, mueve el controlador frente a la cámara para que el personaje aparezca y se mueva.

Utiliza las flechas para mover el escenario.

Autores:

ISABEL CRISTINA RESTREPO ACEVEDO ALEXANDRA MILENA TABARES GARCÍA PABLO ANDRÉS PULGARÍN HERRERA ANA MARÍA MARTÍNEZ CARLOS MARIO SÁNCHEZ DAVID ALONSO GONZÁLES RODRÍGUEZ JUAN CARLOS HERNÁNDEZ SUÁREZ KATLEN SMITH VERGARA JIMÉNEZ ARNEY HERRERA HERRERA DIEGO MAURICIO TORO ORLAS LARRY ALBERTO VELEZ TOBÓN



Facultad de Artes

